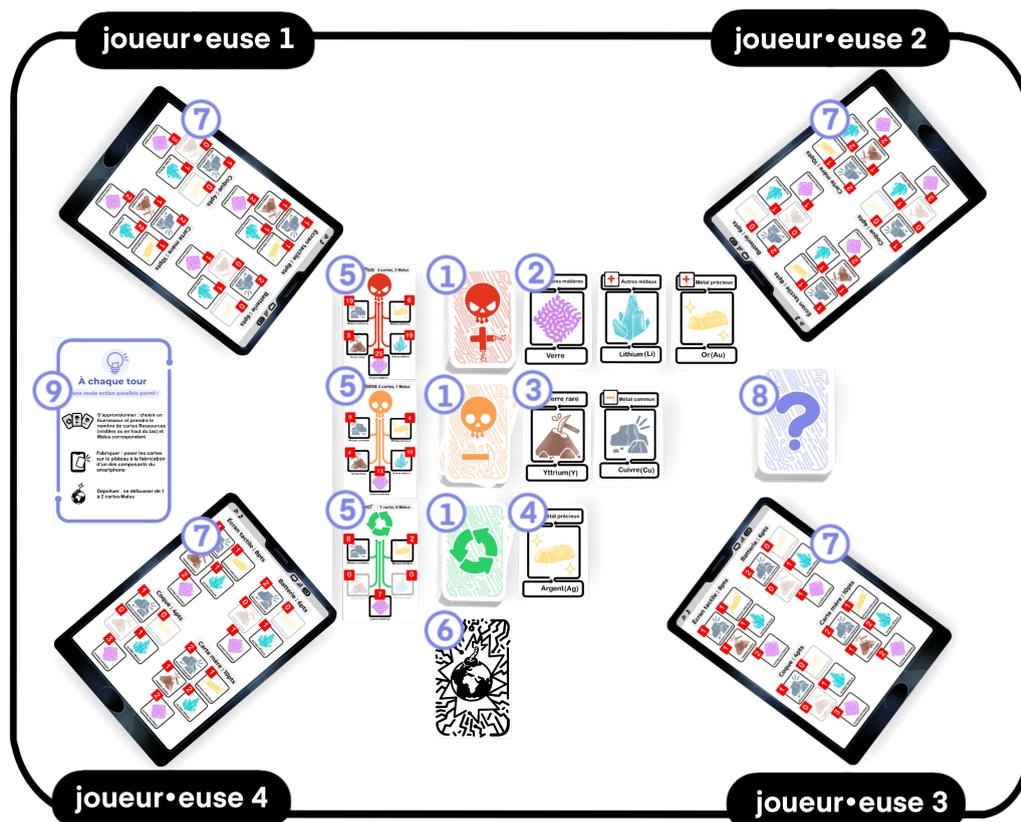


Mise en place



Exemple d'une mise en place à 4 joueur.euses

Étape 1 - cartes ressources

Mélangez les cartes **Ressources** de chaque fournisseur (**PolluPlus**, **PolluMoins**, **Recycl'**) pour former 3 pioches, faces cachées ①.

Les 3 pioches sont disposées en colonne au centre de la table : **PolluPlus** en haut, **PolluMoins** au centre, **Recycl'** en bas ①.

À droite de chaque pioche, retournez face visible : 3 cartes chez **PolluPlus** ②, 2 cartes chez **PolluMoins** ③, 1 carte chez **Recycl'** ④.

À gauche de chaque pioche, ⑤ disposez les cartes **Synthèse des ressources** pour chaque fournisseur.

Étape 2 - cartes malus

Constituez votre pioche de cartes **Malus** ⑥ en fonction du nombre de joueur·euses.

Pour cela, mettez **les cartes 1/6 à 6/6** de côté.

Selon **le nombre de joueur·euses**, sélectionnez les cartes **Malus** de la manière suivante :

- dans une partie à 3, **les cartes 3+** sont utilisées. Les cartes 4+ et 5+ sont remises dans la boîte
- dans une partie à 4, **les cartes 3+ et 4+** sont utilisées. Les cartes 5+ sont remises dans la boîte
- dans une partie à 5, **toutes les cartes** sont utilisées.

Mélangez la pile constituée puis ajoutez les cartes 1/6 à 6/6 mises de côté par ordre décroissant, de façon à ce que la carte 1/6 soit en haut de la pile.

✎ Récapitulatif			
Nombres de joueur·euses	3 joueur·euses	4 joueur·euses	5 joueur·euses
Nombres de cartes Malus	36 cartes Malus	48 cartes Malus	60 cartes Malus
Composition de la pioche malus	Cartes 1/6 à 6/6 et cartes 3+	Toutes les cartes Malus sauf les cartes 5+	Toutes les cartes Malus

Étape 3 - plateaux et événements

Chaque joueur·euse reçoit un **plateau Smartphone** ⑦ individuel.

Placez la pioche **Événements** ⑧, face cachée, sur la table. Les cartes Événements sont classées par ordre croissant au début de la partie (1, 1 bis, 2, ... 14), avec la carte n°1 en haut de la pile.

Une **Aide de jeu** est à disposition de tous les joueur·euses ⑨.