

 Accueil >  Animer

Debrief : ce qu'il faut retenir

Dans cette vidéo, Sophie Quinton, chercheuse Inria, fait le point sur les informations à retenir après une partie de jeu PhonelImpact.

Vous pouvez montrer cette vidéo lors du debrief du jeu PhonelImpact, durant la phase des enseignements.



Plan et timecode :

- 0:06 — La production minière : une industrie mondialisée
 - 0:11 — Les principaux pays producteurs miniers
 - 0:33 — les principaux pays raffineurs
 - 1:00 — La France, un pays minier
- 1:44 — Des impacts environnementaux et sociaux majeurs
 - 1:52 — Consommation de ressources et pollutions
 - 3:30 — Catastrophes minières
 - 4:03 — Conflits miniers
 - 4:30 — Tensions géopolitiques
 - 4:58 — Des teneurs qui diminuent

- 5:20 – Une grande variété de situations
- 5:55 Que faire?
 - 6:05 – Les limites du recyclage
 - 6:36 – Évolutions législatives
- 7:07 – Pour revenir aux smartphones...
 - 7:20 – Les métaux ne servent pas qu'au numérique
 - 7:31 – Le numérique ne se limite pas aux smartphone
 - 7:45 – La fabrication des métaux n'est qu'une étape du cycle de vie
 - 7:59 – Il y a d'autres enjeux environnementaux liés au numérique
- 8:19 – Pour conclure

 18 décembre 2025