

[!\[\]\(c8d96c8885d3000a912c2582004aed63_img.jpg\) Accueil](#) > [!\[\]\(3ad821e3ca7dd4cb7003e9c8d982e254_img.jpg\) Animer](#)

Debrief : ce qu'il faut retenir

Dans cette vidéo, Sophie Quinton, chercheuse Inria, fait le point sur les informations à retenir après une partie de jeu PhoneImpact.

Vous pouvez montrer cette vidéo lors du debrief du jeu PhoneImpact, durant la phase des enseignements.



Plan et timecode :

- 0:06 – La production minière : une industrie mondialisée
 - 0:11 – Les principaux pays producteurs miniers
 - 0:33 – les principaux pays raffineurs
 - 1:00 – La France, un pays minier
- 1:44 – Des impacts environnementaux et sociaux majeurs
 - 1:52 – Consommation de ressources et pollutions
 - 3:30 – Catastrophes minières
 - 4:03 – Conflits miniers
 - 4:30 – Tensions géopolitiques
 - 4:58 – Des teneurs qui diminuent

- 5:20 – Une grande variété de situations
- 5:55 Que faire?
 - 6:05 – Les limites du recyclage
 - 6:36 – Évolutions législatives
- 7:07 – Pour revenir aux smartphones...
 - 7:20 – Les métaux ne servent pas qu'au numérique
 - 7:31 – Le numérique ne se limite pas aux smartphone
 - 7:45 – La fabrication des métaux n'est qu'une étape du cycle de vie
 - 7:59 – Il y a d'autres enjeux environnementaux liés au numérique
- 8:19 – Pour conclure

 18 décembre 2025