

Découvrez l'équipe qui a réalisé le jeu PhoneImpact

Ce jeu est une oeuvre collective. De nombreuses personnes ont participé à ce projet dans les phases de conception et réalisation du jeu.

Auteur·rices :

Équipe pédagogique Inria Learning Lab : Sherazade Djeballah, Laurence Farhi, Aurélie Lagarrigue, Madeline Montigny, Benoit Rospars

Développeur : Nathan Viaud, Inria Learning Lab

Expert·es scientifiques : Benjamin Ninassi (Adjoint au Responsable du programme Numérique et Environnement d'Inria) et Sophie Quinton (Chercheuse Inria)

Graphiste : Donovann Bonnet

Autres participations

Nous remercions Suzon Beaussant ([Evolud'](#) - Serious Game Designer) qui nous accompagné dans la phase de conception du jeu ainsi que le Service STIP Inria Grenoble qui nous a soutenu tout le long du projet. Nous remercions également Guilain Praseuth (Responsable projet innovation pédagogique, TBS Education) pour la traduction et l'adaptation anglaise du jeu.

PhoneImpact a été soutenu par le **Ministère de la Culture** qui a financé des boîtes de jeu à destination des bibliothèques et médiathèques.

